

im Landesportbund Hessen e.V. - Mitglied im DTTB

Anleitung Online-Abwicklung "Antrag auf Spielverlegung"

Voraussetzung für die Nutzung ist ein autorisierter Vereinszugang für click-TT für beide Mannschaftsführer

Genereller Ablauf der "automatisierten Spielverlegung" (Kurzbeschreibung)

- Mannschaftsführer A will Spiel verlegen.
- i.d.R. Abstimmung mit Mannschaftsführer B auf neuen Spieltermin
- Aufruf Vereinsbereich click-TT, Spielbetrieb, gewünschtes Spiel auswählen
- Terminvorschlag (Datum und Zeit) vorgeben (max. zwei Vorschläge für Gegner)
- Vorschlag versenden
- automatisches Mail an Mannschaft B aus click-TT
- Mannschaftsführer B erhält Antrag auf Spielverlegung per Mail
- Aufruf Vereinsbereich click-TT
- Zusage oder Ablehnung der Spielverlegung
- Begründung im Falle der Ablehnung.
- Klassenleiter erhält Mail über die einvernehmliche Spielverlegung
- Klassenleiter aktiviert/genehmigt Spielverlegung (oder lehnt diese ab)
- Mannschaften werden per Informationsmail benachrichtigt
- Spielplan wird mit neuem Termin und Uhrzeit aktualisiert

Bei Fragen steht die HTTV-Geschäftsstelle, Tobias Senst, 06403-9568-12 zur Verfügung.

Viel Spaß bei der Online-Spielverlegung.

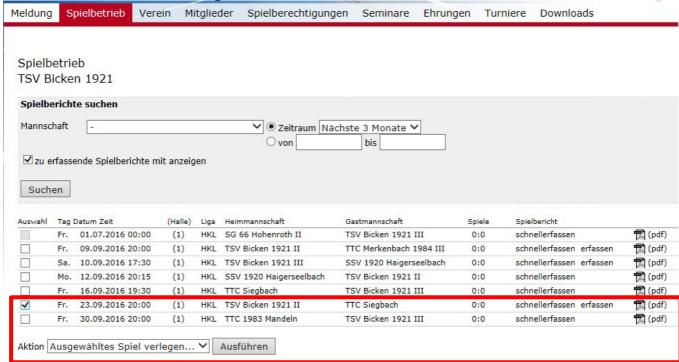


im Landesportbund Hessen e.V. · Mitglied im DTTB

Registrierte Nutzer (i.d.R. Mannschaftsführer) melden sich mit ihren Zugangsdaten (Benutzer und Passwort) in click-TT an.



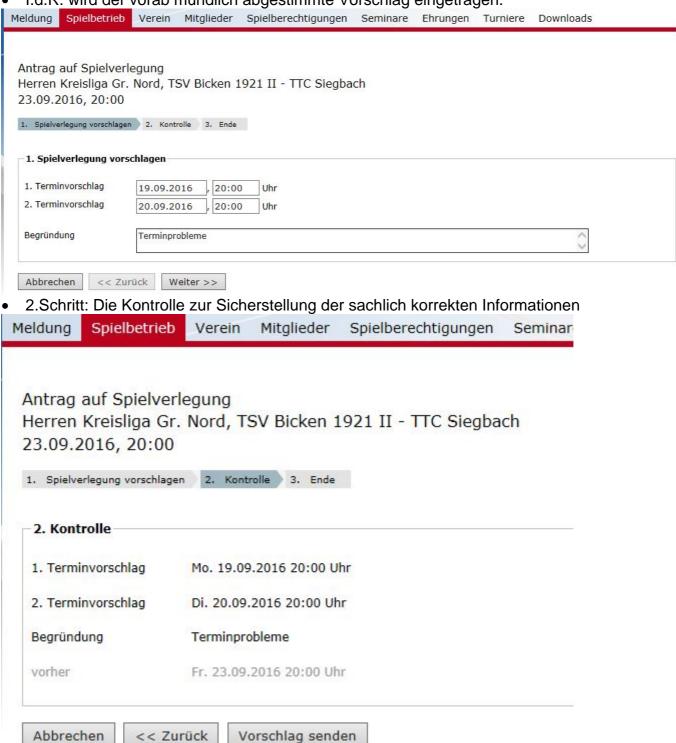
- Sie haben sich erfolgreich angemeldet!
- Über das Menü "Spielbetrieb" kann nun das gewünschte Spiel der Mannschaft ausgewählt
- Spiel auswählen und aus der Auswahlbox Aktion "ausgewähltes Spiel verlegen" mit dem Button "Ausführen" bestätigen





im Landesportbund Hessen e.V. · Mitglied im DTTB

- Nun erscheint die in drei Abschnitte aufgeteilte Spielverlegungsmaske
- 1. Schritt: Spielverlegung vorschlagen.
 Dem Gegner können zwei Termine und Uhrzeiten incl. einer Begründung vorgeschlagen werden.
- I.d.R. wird der vorab mündlich abgestimmte Vorschlag eingetragen.



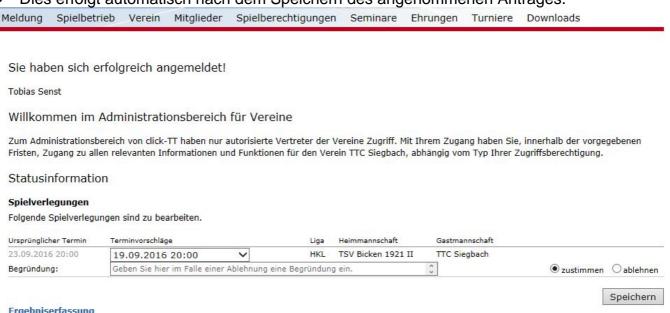


im Landesportbund Hessen e.V. · Mitglied im DTTB

3. Schritt: Das Versenden des Vorschlages

Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Seminare Ehrungen Turniere Downloads Antrag auf Spielverlegung Herren Kreisliga Gr. Nord, TSV Bicken 1921 II - TTC Siegbach 23.09.2016, 20:00 1. Spielverlegung vorschlagen 2. Kontrolle 3. Ende Der Antrag wurde abgesendet und der Gegner per E-Mail über Ihren Vorschlag zur Spielverlegung informiert. Bitte beachten Sie, dass die Änderung erst nach Zustimmung des Gegners sowie Genehmigung des Spielleiters wirksam wird. Zurück zur Einstiegsseite...

- Der gegnerische Mannschaftsführer (sowie der Vereinsadmin) erhält eine Mail über den Antrag auf Spielverlegung.
- In der Statusinformation auf der Startseite des vereinsinternen Bereichs erscheint der Hinweis der gewünschten Spielverlegung.
- Auswahl des gewünschten (i.d.R. vorabgestimmten) Terminvorschlages und Zustimmung dokumentieren. Anschließend den Button "Speichern" betätigen um die Spielverlegung verbindlich an den Spielleiter zu versenden.
- Dies erfolgt automatisch nach dem Speichern des angenommenen Antrages.



Ergebniserfassung

Es sind keine Spielberichte zu erfassen.

- Der Klassenleiter genehmigt den positiv entschiedenen Antrag auf Spielverlegung.
- Der neue Spieltermin und Uhrzeit werden im Spielplan sichtbar.
- Beide Mannschaftsführer und Vereinsadmins werden per Mail über die Spielverlegung informiert. Zudem erscheint auf der Startseite von click-TT eine Übersicht mit allen Online-Spielverlegungen sowie ein aktueller Status.



im Landesportbund Hessen e.V. · Mitglied im DTTB

Natürlich hat auch die Gastmannschaft die Möglichkeit, eine Spielverlegung in click-TT zu beantragen. In diesem Fall erhält die Heimmannschaft eine Information per Mail. Auf der Startseite von click-TT hat der Heimverein neben der direkten Zustimmung zusätzlich die Möglichkeit, die Uhrzeit zu ändern. Ist dies der Fall, geht eine erneute Mail an die Gastmannschaft.



Die Gastmannschaft hat nun die Möglichkeit, die Spielverlegung mit der neuen (vom Heimverein vorgeschlagenen Uhrzeit) zu akzeptieren. Nach dem speichern erhält der Klassenleiter die entsprechende Information.

Viel Spaß bei der Online-Spielverlegung.